**DuocUC**

**Escuela de Informática y Telecomunicaciones**

Escala de valoración: **El usuario difícil. Fase de Diseño**

**ABP (Aprendizaje Basado en Proyecto)**

|  |  |
| --- | --- |
| **DEY3101** | **Desarrollo Software Escritorio y Gestión** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Aspectos a evaluar** | **CL**  **(4 ptos.)** | **L**  **(2 ptos.)** | **PL**  **(1 pto.)** | **NL**  **(0 ptos.)** |
| 1-Logré cumplir con los plazos establecidos | x |  |  |  |
| 2- Fui capaz de aportar al desarrollo de las interfaces gráficas con críticas o aportes que considero fueron importantes | x |  |  |  |
| 3-Reconozco en mi compañero sus posibles debilidades y fortalezas |  | x |  |  |
| 4-Construí componentes que fueron incluidos en la entrega, ya que fueron creados con calidad, es decir, fueron diseñados y probados | x |  |  |  |
| 5-Analicé el o los modelos proporcionados para comprender que es lo que debía implementar | x |  |  |  |
| 6- Seguí el modelo planteado |  | x |  |  |
| 7-Utilicé el depurador del IDE empleado en el desarrollo, para detectar y corregir errores semánticos | x |  |  |  |
| 8-Empleé criterios basados en los conceptos de usabilidad y accesibilidad vistos en la unidad | x |  |  |  |

Escala de Notas

|  |  |
| --- | --- |
| **Puntaje** | **Nota** |
| 32 puntos | 7.0 |
| 19 puntos | 4.0 |

La siguiente escala permite asociar el puntaje obtenido con una nota.

